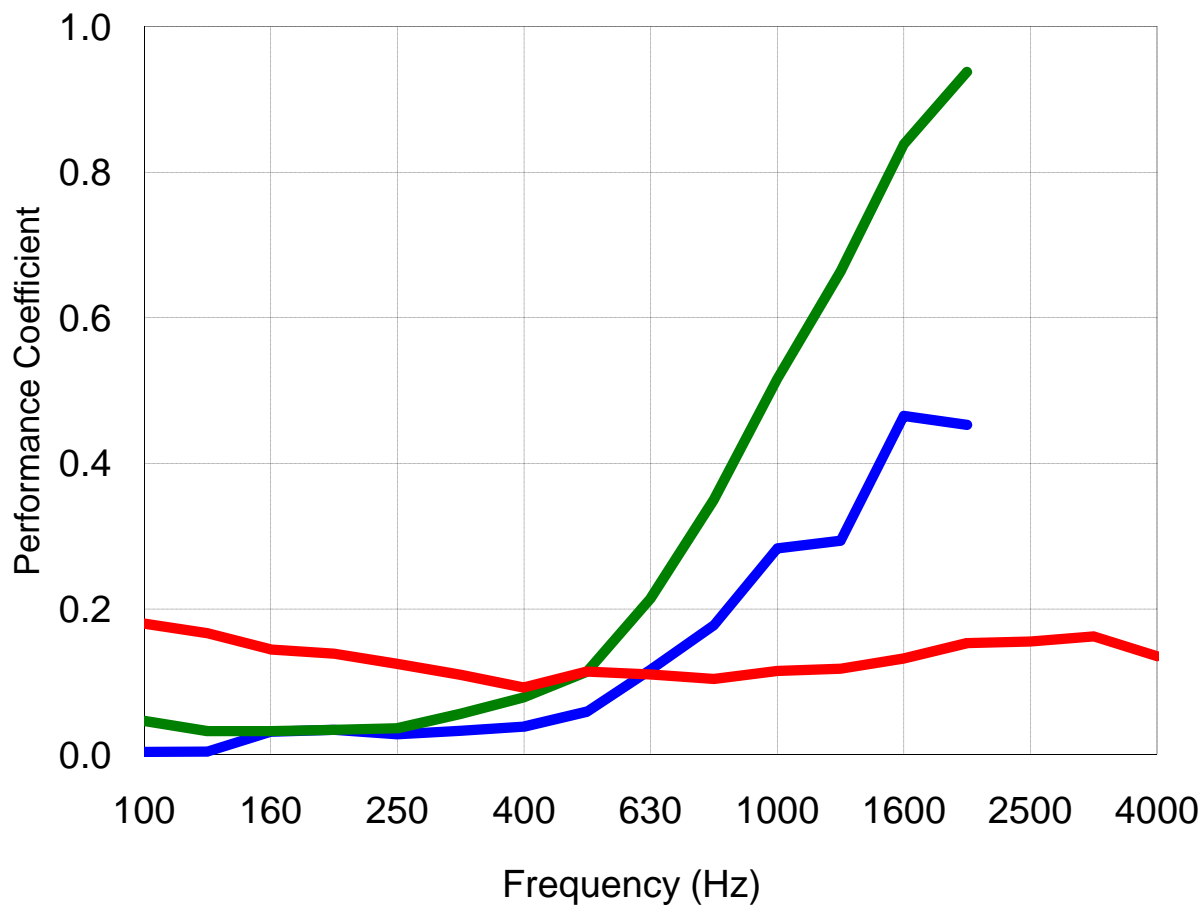


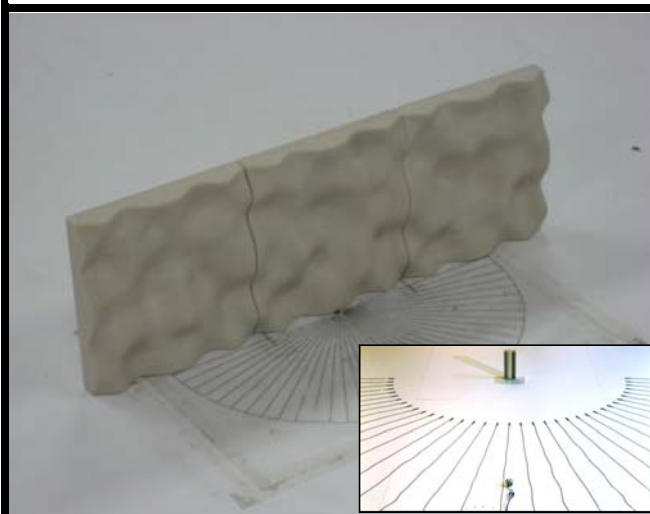


RPG Diffusor Systems, Inc.

## Bicubic™ G Random Incidence Performance Data



— Diffusion — Scattering (c) — Absorption



f (Hz)	Diffusion	Scattering (c)	Absorption
100	0.00	0.05	0.18
125	0.00	0.03	0.17
160	0.03	0.03	0.14
200	0.03	0.03	0.14
250	0.03	0.04	0.12
315	0.03	0.06	0.11
400	0.04	0.08	0.09
500	0.06	0.11	0.11
630	0.12	0.21	0.11
800	0.18	0.35	0.10
1000	0.28	0.52	0.11
1300	0.29	0.66	0.12
1600	0.47	0.84	0.13
2000	0.45	0.94	0.15
2500			0.15
3150			0.16
4000			0.14